



# 50 AÑOS UTPL

DECIDIDOS  
EN HACER  
*historia*

# TRAYECTORIA DE IMPLEMENTACIÓN DE LOS MUNDOS VIRTUALES

en la Universidad Técnica Particular de Loja

# Justificación

Contar con entornos virtuales que nos permita generar nuevos entornos de aprendizaje como apoyo a los procesos de formación académica orientados a la generación de experiencias inmersivas en el desarrollo de las prácticas de simulación de audiencias.

# ¿Qué es un mundo virtual?



# Experiencia UTPL

- Virbela
- Apero
- Gather Town



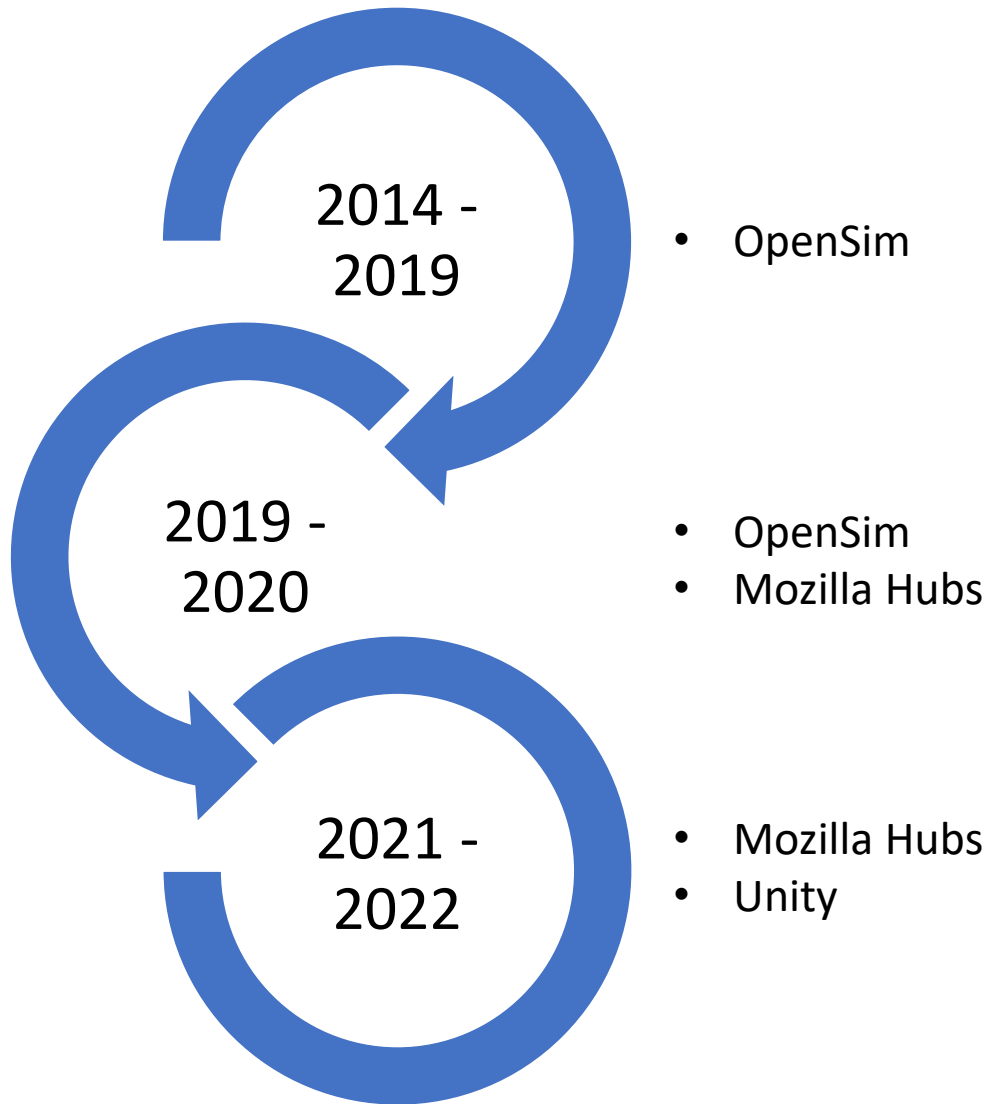


# ¿Cómo se implementaron los mundos virtuales?

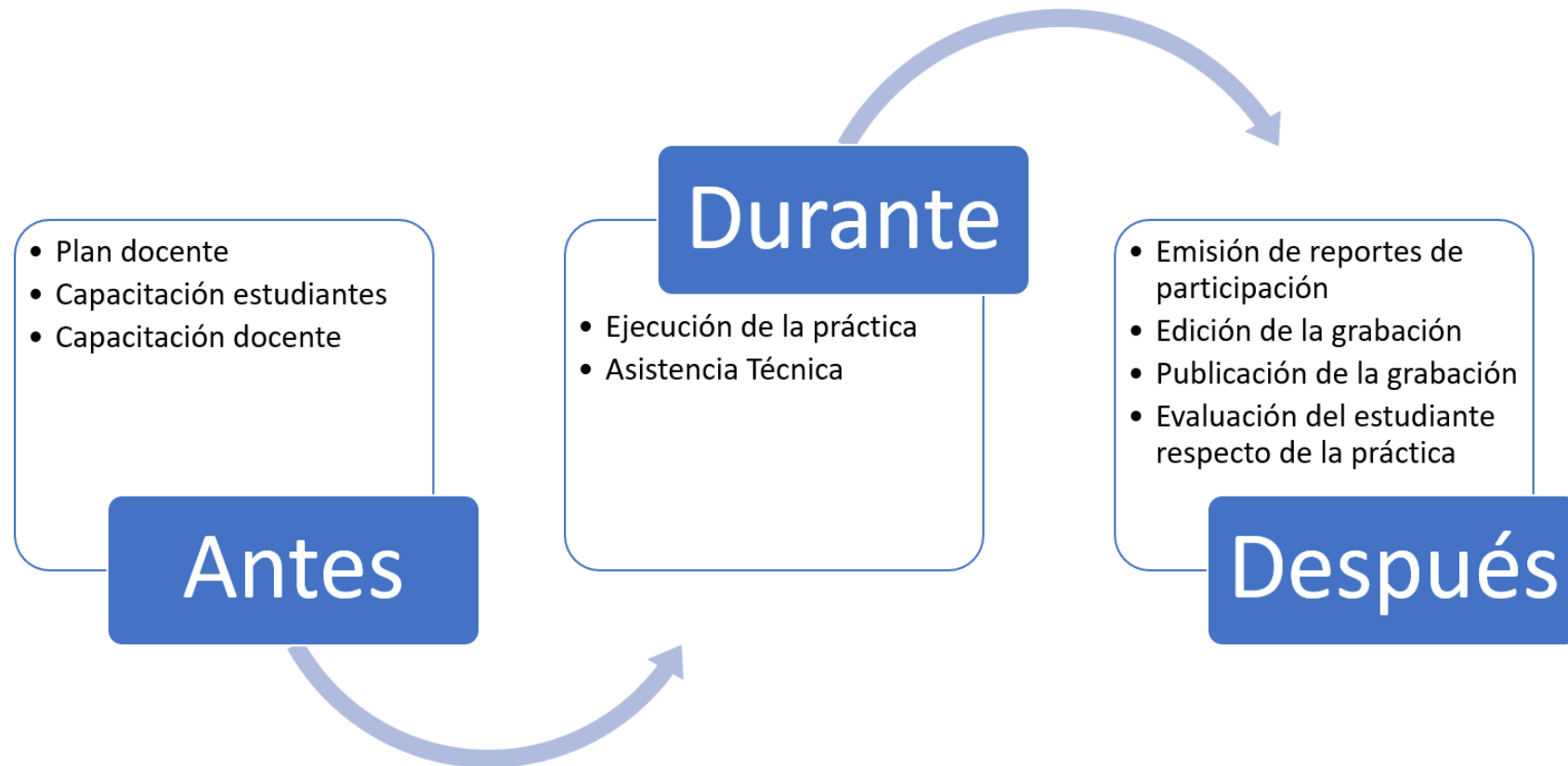
Simulación de audiencias

# Trayectoria

- Idiomas extranjeros (2 )
  - Hotelería y Turismo (1)
  - Relaciones Públicas (1)
  - Psicología (1)
  - **Derecho (7)**
- 
- Idiomas extranjeros (2 )
  - Hotelería y Turismo (1)
  - **Derecho (7)**
- 
- Idiomas extranjeros (1 )
  - Hotelería y Turismo (1)
  - **Derecho (7)**

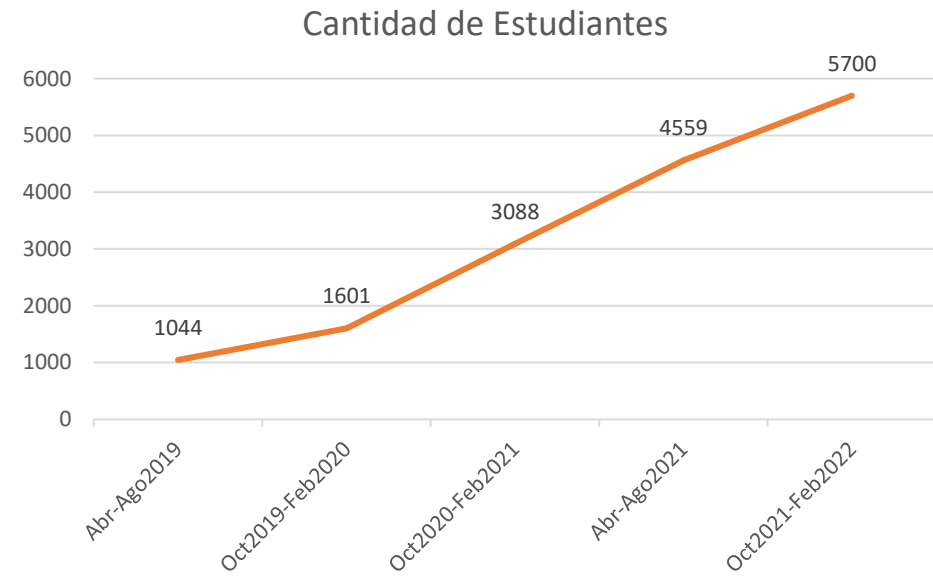
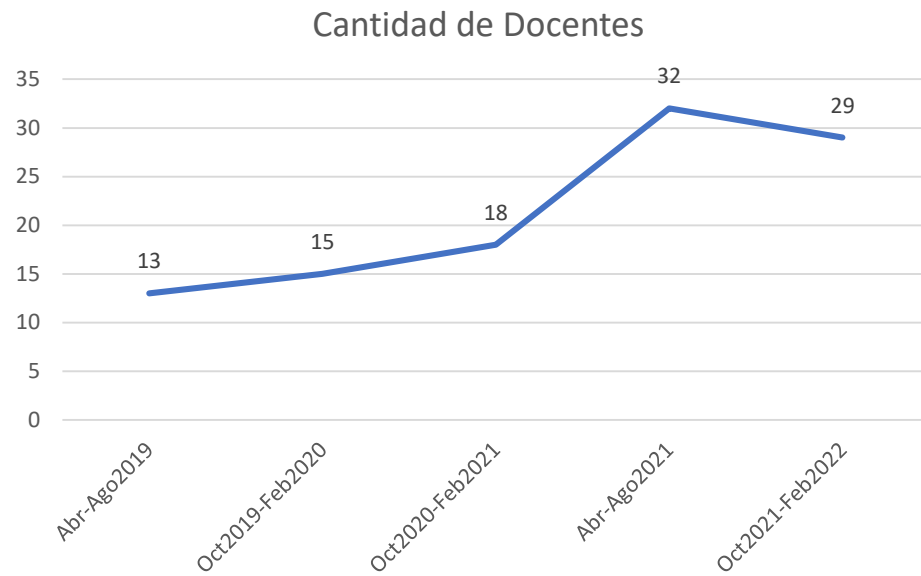


# Elementos a considerar en el desarrollo de la práctica





# Resultados



# Resultados



# ¡GRACIAS!



Stalin Carrión  
sfcarrion@utpl.edu.ec



Luis Ríos  
lerios@utpl.edu.ec



Paola Sarango  
cpsarango@utpl.edu.ec



Marlon Carrión  
macarrion4@utpl.edu.ec

[www.utpl.edu.ec](http://www.utpl.edu.ec)

[f/utpl.loja](https://www.facebook.com/utpl.loja) [@utpl](https://www.instagram.com/utpl) [@utpl](https://www.tiktok.com/@utpl)